

Es un excelente sellador impermeabilizante para todo tipo de superficies porosas sin esmaltar. Evita el paso del agua y humedad, impide la adherencia del polvo, hollín y formación de moho y eflorescencia salina, dejando una superficie de fácil limpieza, restaurable con el uso y/o tiempo, sin tratamiento previo.

Especificaciones técnicas:

- Si el piso/revestimiento fue recién colocado es necesario esperar al menos 4 días para poder aplicar el producto.
- La superficie debe estar bien limpia y seca.
- Evitar su aplicación en días de humedad/llovizna
- Aplicar con rodillo, brocha o pasacera, puro, sin diluir.
- El rendimiento varía según la superficie a aplicar. Se calcula de 8 a 10m² por litro y por mano.
- Es de secado rápido. Para transitar aproximadamente en 4hs, pero seca completamente en 48hs, por lo que se recomienda no mojarlo en ese lapso.

Preguntas Frecuentes:

¿En qué pisos se puede aplicar el producto curador?

Se puede aplicar en todo tipo de superficies porosas, sin esmaltar, que tengan poder de absorción como: pisos alisados de cemento, baldosones cementicios, cerámicas, piedras lajas, revestimientos de hormigón, ladrillos, atérmicos de piscinas, entre otros.

¿El curador elimina las manchas blancas en los pisos?

Si, las elimina (pero igualmente es importante saber la causa).

El curador sella e impermeabiliza la superficie, por lo tanto el piso no absorbe agua y no se pueden remover las sales del suelo. Como consecuencia, las sales no ascienden y no se manchan los pisos de blanco.

¿El curador da color al piso?

Si optas por color negro o rojo si aportará color.

¿El curador se sale con el agua? ¿Sirve para exteriores?

No se sale con el agua, se desgasta por el tránsito. Y sirve tanto para exteriores como para interiores.

¿Pisos Nuevos?

Si se trata de pisos nuevos con restos de cal y/o material de obra, primero eliminarlos, ya que este producto no remueve los mismos, y dejar secar bien (24hs.), antes de aplicar el curador.

AV. LARRAZABAL 3598 – CABA
(011) 4602-5099 / (011) 3508-2959